



VOETBAL 4-4

1. CATEGORIEEN

3de - 4de leerjaar: jongens
5de - 6de leerjaar: jongens

2. DEELNAME

Samenstelling van de ploeg: een ploeg bestaat steeds uit 4 veldspelers, er is geen doelverdediger. Max. 2 reservespelers zijn doorlopend inzetbaar, m.a.w. een speler die reeds werd vervangen kan weer in het spel gebracht worden.

3. MATERIAAL

Voetbal 4 tegen 4 kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.

- **Terreinafmetingen:** lengte: min. 20 m - max. 36 m; breedte: min. 14 m - max. 28 m.
- **Het doel:** de doelen zijn +/- 2 m breed en 1,2 m hoog.
- **De bal:** er wordt gespeeld met een voetbal nr. 4.
- **De spelersuitrusting:** de spelers dienen zich in uniforme kledij aan te bieden.
 - Het schoeisel : er mag gespeeld worden met specifieke voetbalschoenen.
 - Het gebruik van beenbeschermers is aangeraden.

4. WEDSTRIJDREGLEMENT

4.1 **Duur van de wedstrijd:** de duur van de wedstrijden wordt bepaald door de organisatie.

4.2 **Begin van het spel:**

- Kant- en balkeuze gebeuren door tossen.
- Het spel begint met de aftrap in het midden van het terrein.
- Na een doelpunt wordt de wedstrijd op dezelfde manier hervat.

4.3 **Vervangingen:**

- Iedere speler is op ieder ogenblik vervangbaar door de reservespelers.
- Zowel de basis- als de reservespelers kunnen meermaals vervangen worden, zolang het spel stil ligt.

Er mogen nooit meer dan 4 spelers op het terrein aanwezig zijn.

4.4 Een doelpunt: een doelpunt is geldig wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden.

4.5 **Buitenspel:** de buitenspelpositie bestaat niet bij voetbal 4 tegen 4.

4.6 **Fouten en wangedrag:**

- Lichamelijk contact (schoudercharge, sliding,) is niet toegelaten.
- Opzettelijk hinderen van een tegenstrever zonder de bal te spelen, is niet toegelaten.
Het foutief verijdelen van een open doelpunt (handspel,...) wordt bestraft met een kick-in.



4.7 **Een vrije trap:** een vrije trap wordt altijd indirect genomen.
Bij een vrije trap moeten de spelers van de tegenpartij zich op minstens 3 m afstand bevinden.

4.8 **Doeltrap - intrap - hoekschop:**

- **Doeltrap:** bal buiten over de doellijn = intrap van op dezelfde plaats.
- **Intrap:** bal buiten over de zijlijn = intrap (tegenstrever op min. 3 m).
- **Hoekschop:** van op het hoekpunt (indirect genomen).

4.9 **Kick - in:** een kick-in wordt gegeven van op het midden van het veld (10 m - 18 m) naar het on-verdedigde doel. Alle spelers bevinden zich achter de speler die de kick-in neemt. Na een gemiste kick-in wordt het spel hervat door intrap naast het doel van de verdedigende ploeg.

5. RANGSCHIKKING

De **puntentelling** gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

Bij **gelijke stand** in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

